

# Оплата с использованием 3D Secure 2.0

Чтобы использовать аутентификацию по протоколу 3DS 2.0, у вас должны быть соответствующие разрешения. В случае сомнений обратитесь к сотруднику банка.

- Сведения для разработчиков представлены на [сайте Google](#).
- Страница платежа должна быть оформлена в соответствии с [руководством по использованию бренда](#).

При отправке запроса в Google Pay используйте следующие параметры:

- gateway: sberbank;
- gatewayMerchantId: <наименование вашей организации в системе платёжного шлюза>.

Если при оплате через Google Pay платёжная страница расположена на стороне продавца, схема взаимодействия выглядит следующим образом.

## Описание:

1	Клиент формирует заказ и подтверждает его.
2	После подтверждения заказа клиентом, система магазина регистрирует заказ в платежном шлюзе.
3	Платёжный шлюз возвращает ответ на запрос регистрации заказа.
4	<b>Оплата заказа. Этап 1.</b> Продавец отправляет в платёжный шлюз запрос оплаты заказа (или осуществление перевода денежных средств). • <a href="#">Запрос оплаты через Google Pay</a> На этом этапе происходит инициирование операции 3DS версии 2.0. Для переадресации клиента на страницу магазина после проведения оплаты заказа ссылку переадресации необходимо передать в параметре threeDSVer2FinishUrl.
5	Платёжный шлюз проверяет на сервере 3DS возможность проведения аутентификации клиента по протоколу 2.0.
6	Платёжный шлюз отправляет мерчанту ответ на запрос, сделанный на шаге 2, при этом в ответе, в том числе, возвращаются следующие параметры: 1. is3DSVer2 - флаг возможности проведения аутентификации 3DSv2 (true/false); 2. threeDSServerTransId - идентификатор транзакции, присвоенный сервером 3DS. 3. threeDSMethodURLServer - адрес сервера 3DS для сбора данных о браузере. 4. threeDSMethodURL - (опционально) адрес сервера ACS для сбора данных о браузере. 5. threeDSMethodDataPacked - (опционально) данные для сбора данных о браузере на ACS.

<b>7</b>	Мерчант в отдельном iframe методом POST вызывает <code>threeDSMethodURLServer</code> , используя значение, полученное из ответа на запрос оплаты заказа. Это позволяет серверу 3DS собрать данные о браузере клиента.
<b>8</b>	Опциональный шаг. Если в ответе на запрос оплаты заказа пришли параметры <code>threeDSMethodURL</code> и <code>threeDSMethodDataPacked</code> , то мерчант в отдельном iframe методом POST вызывает <code>threeDSMethodURL</code> . В этом методе необходимо передать значение, полученное из параметра <code>threeDSMethodDataPacked</code> , полученного в ответе на запрос оплаты заказа. При этом нужно его передать в параметре, который называется <code>threeDSMethodData</code> .
<b>9</b>	<b>Оплата заказа. Этап 2.</b> <ul style="list-style-type: none"><li>•</li></ul> <p><a href="#">Запрос оплаты через Google Pay</a></p>
<b>10</b>	При этом необходимо передать параметр <code>threeDSServerTransId</code> - идентификатор транзакции, который был создан сервером 3DS и возвращён на шаге 6. Для переадресации клиента на страницу магазина после проведения оплаты заказа ссылку переадресации необходимо передать в параметре <code>threeDSVer2FinishUrl</code> .
<b>11</b>	Платёжный шлюз передаёт запрос аутентификации на сервер 3DS.
<b>12</b>	Сервер 3DS отправляет запрос аутентификации ( <code>AReq</code> ) на сервер ACS.
<b>13</b>	Сервер ACS отправляет ответ на запрос аутентификации ( <code>ARes</code> ) на сервер 3DS.
<b>14</b>	Сервер 3DS отправляет полученные данные в платёжный шлюз. На этом шаге полученные от платёжного шлюза данные могут отличаться, в зависимости от того, необходимо ли клиенту проходить аутентификацию или нет. <ul style="list-style-type: none"><li>•</li></ul> <p>Если клиенту не требуется проходить аутентификацию на ACS, от шлюза возвращается ответ на запрос оплаты заказа. В этом случае переходите к шагу 23 настоящей процедуры.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>•</li></ul> <p>Если клиенту требуется проходить аутентификацию на ACS, платёжный шлюз пришлёт платёжной странице ответ с данными перенаправления на ACS.</p>
<b>15</b>	Если клиенту требуется проходить аутентификацию на ACS, платёжный шлюз пришлёт платёжной странице ответ с данными перенаправления на ACS.
<b>16</b>	С платежной страницы происходит перенаправление на <code>acsUrl</code> с параметром <code>creq=packedCReq</code> .
<b>17</b>	ACS отображает пользователю страницу аутентификации (страницу прохождения «challenge»).
<b>18</b>	Клиент проходит проверку подлинности.
<b>19</b>	Сервер ACS проверяет подлинность аутентификационных данных.
<b>20</b>	Происходит обмен данными между серверами ACS и 3DS и подтверждение обработки результатов.
<b>21</b>	Сервер ACS перенаправляет клиента на страницу магазина.
<b>22</b>	Мерчант направляет в платёжный шлюз запрос <code>finish3dsVer2.do</code> .
<b>23</b>	Платёжный шлюз отправляет мерчанту ответ на сделанный запрос.
<b>24</b>	Мерчант делает расширенный запрос статуса заказа ( <code>getOrderStatusExtended</code> ) в платёжный шлюз, чтобы выяснить состояние заказа.
<b>25</b>	Платёжный шлюз отправляет ответ на сделанный запрос.
	Мерчант отображает клиенту страницу с результатом.