

Платежная страница

Платежная страница СберБанка по умолчанию доступна при подключении эквайринга СБЕРа. У партнера есть возможность подключить еще и оплату через **SberPay** на поверхности платежной страницы.

Это простой и удобный способ совершать онлайн-покупки. Клиенту достаточно нажать на кнопку оплаты со **SberPay** и отсканировать QR-код (или выбрать оплату по номеру телефона). Завершение оплаты производится в приложении СберБанка, где клиенту доступна возможность выбрать любую карту из имеющихся.

Партнеру не потребуется никаких доработок, если у него подключен эквайринг СберБанка.

Оставить заявку на подключение **SberPay** вы можете на сайте http://www.sberbank.ru/ru/s_m_business/bankingservice/sberpay.

Для реализации **SberPay** в рамках действующего merchant id (MID) создается отдельный номер терминала для данного типа оплаты.

Оплата в APP-канале

SberPay поддерживает платежный функционал в APP-канале при помощи SDK InApp реализации. Клиенту доступна быстрая и удобная оплата со **SberPay** в приложении магазина.

SDK – Это набор средств для разработки, благодаря которым можно легко интегрировать **SberPay** в мобильное приложение партнера.

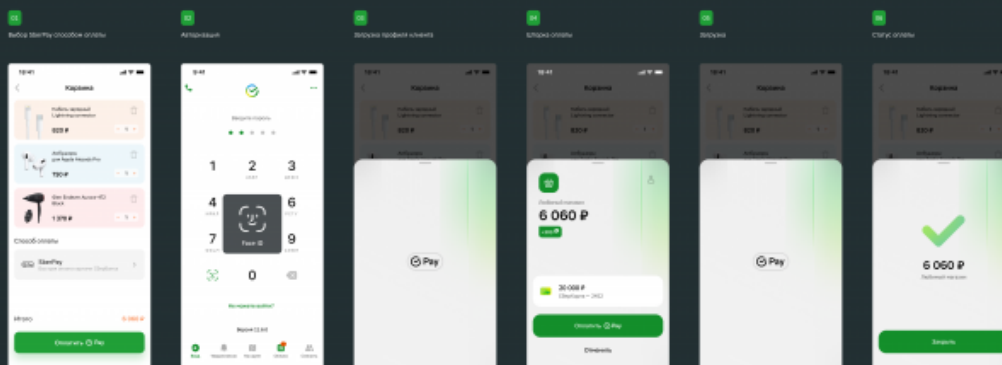
Преимущества SDK InApp:

- Отсутствует потребность в доработках внедренного метода. Доработки и поддержку поверхности SDK InApp производит Банк;
- Повышает конверсию в оплату. На поверхности SDK InApp доступны все карты Сбера, отображается баланс и дополнительные финансовые сервисы Сбера;
- Продвинутый клиентский опыт. Минимальный клиентский путь. Поддержка длительной авторизации по куки. Не уводим клиентов с поверхности партнера. Качественный UX/UI платежной поверхности;
- Санкции не влияют на стабильность работы SDK InApp.

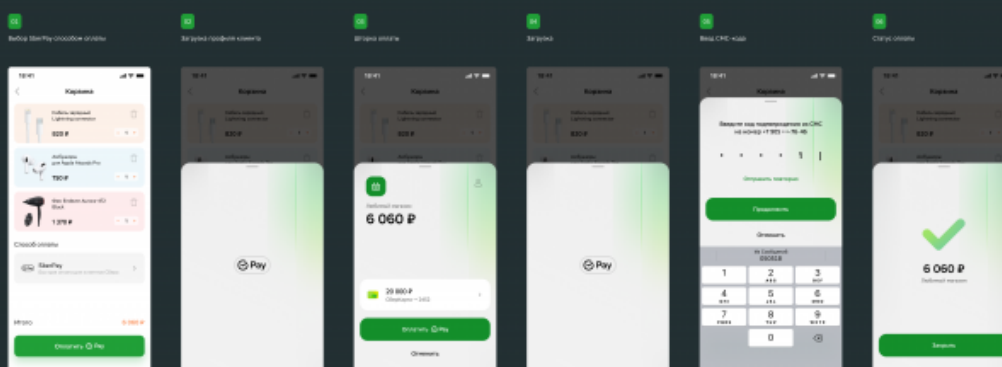
Материалы для разработчиков: <https://developers.sber.ru/docs/ru/sberpay-sdk/overview>

Оплата по SDK

первый вход и оплата



повторный вход и оплата



Оплата в WEB-канале

SberPay поддерживает функционал SDK в WEB-канале сразу на нескольких платежных поверхностях, а именно:

- Native
- Desktop PC
- mWeb PC
- WebView (не является SDK реализацией)

NATIVE-поверхность

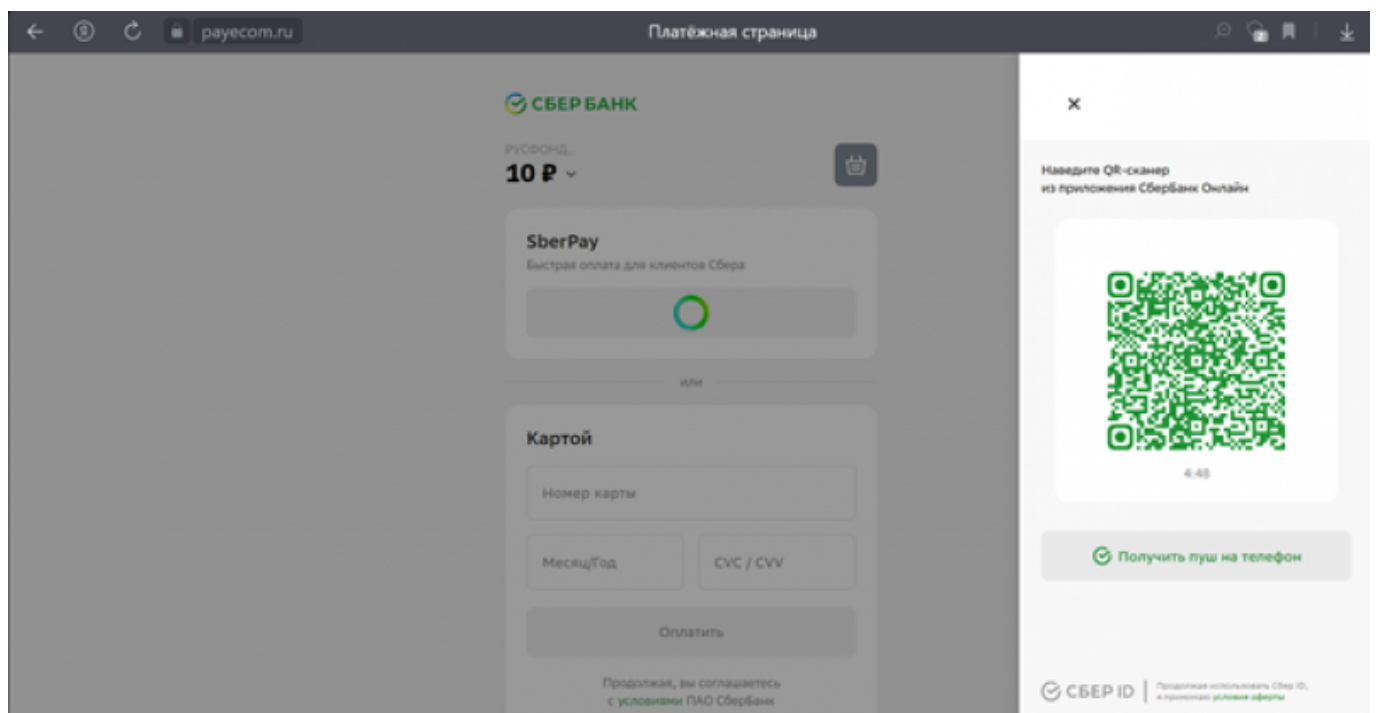
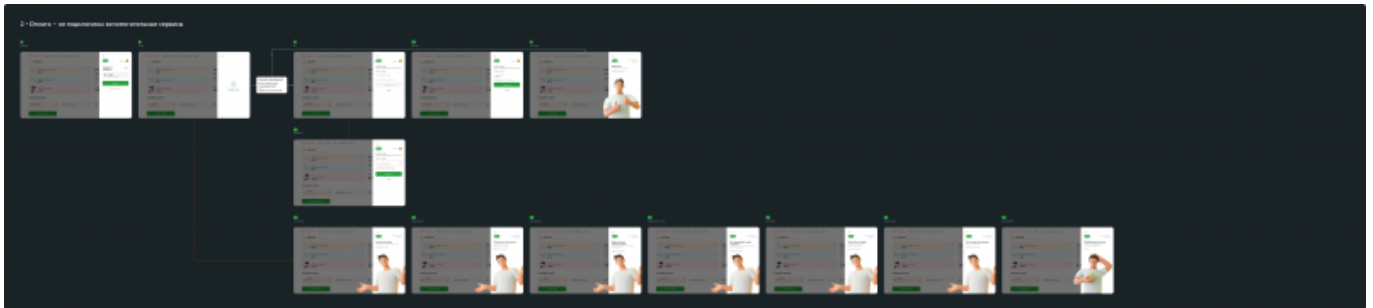
WEB SDK позволяет реализовать на WEB-сайте партнера нативную платежную поверхность **SberPay**. Это техническое решение является передовым клиентским опытом в **SberPay** и обладает преимуществами:

- Простое внедрение. Банк предоставляет готовую библиотеку, партнеру достаточно встроить ее на свой WEB-сайт;
- Не уводим клиента с WEB-сайта. Для клиента оплата производится на сайте без переходов куда-либо. Удобная платежная штора позволяет видеть все карты клиента, их баланс и поддерживает финансовые сервисы Сбера;
- Нет затрат на поддержку. Клиентский опыт на платежной поверхности обновляется и поддерживается силами Банка;
- Достаточно войти один раз. Если клиент авторизовался на платежной поверхности – мы его запомним. Последующие оплаты производятся бесшовно.

DESKTOP PC

Оплата на полноразмерной версии платежной страницы Сбера.

Быстрая оплата со **SberPay** - целевой платежный опыт для платежной страницы. Авторизоваться можно по QR-коду или по номеру телефону с PUSH-уведомлением.



Mobile WEB

Оплата в мобильной версии браузера. Доступны сценарии:

- Быстрая оплата со **SberPay**. Для авторизованных клиентов.
- Оплата по номеру телефона. Для неавторизованных клиентов.

WebView-поверхность

Не является SDK-реализацией!

Сценарий для тех, кто использует WebView в своих приложениях. Выглядит как открытие mWeb на встроенном браузере приложения партнера. Поддерживает только:

- Переход в приложение Сбера по диплинку для завершения оплаты;
- Оплата по номеру телефона.

Партнер сам выбирает, как будет выглядеть оплата. Целевым опытом для WebView является оплата по диплинку с переходом в приложение Сбера для завершения оплаты.

Материалы для разработчиков: <https://developers.sber.ru/docs/ru/sberpay-sdk/overview>

1	Клиент формирует и подтверждает заказ.
	Мерчант регистрирует заказ, используя один из следующих запросов: для одностадийных запросов: • запрос регистрации заказа (интерфейс WS); 2 запрос регистрации заказа (интерфейс REST); для двухстадийных запросов: • запрос регистрации заказа (интерфейс WS); • запрос регистрации заказа (интерфейс REST).
3	Платёжный шлюз возвращает ответ.
	Если оплата была совершена по двухстадийной схеме, ТСП отправляет в платёжный шлюз запрос завершения заказа: • интерфейс WS; • интерфейс REST;
5	Платёжный шлюз возвращает ответ на запрос завершения.
	Чтобы получить статус заказа, ТСП отправляет в платёжный шлюз запрос статуса заказа: • интерфейс WS; • интерфейс REST;
7	Платёжный шлюз возвращает ответ на запрос статуса заказа.