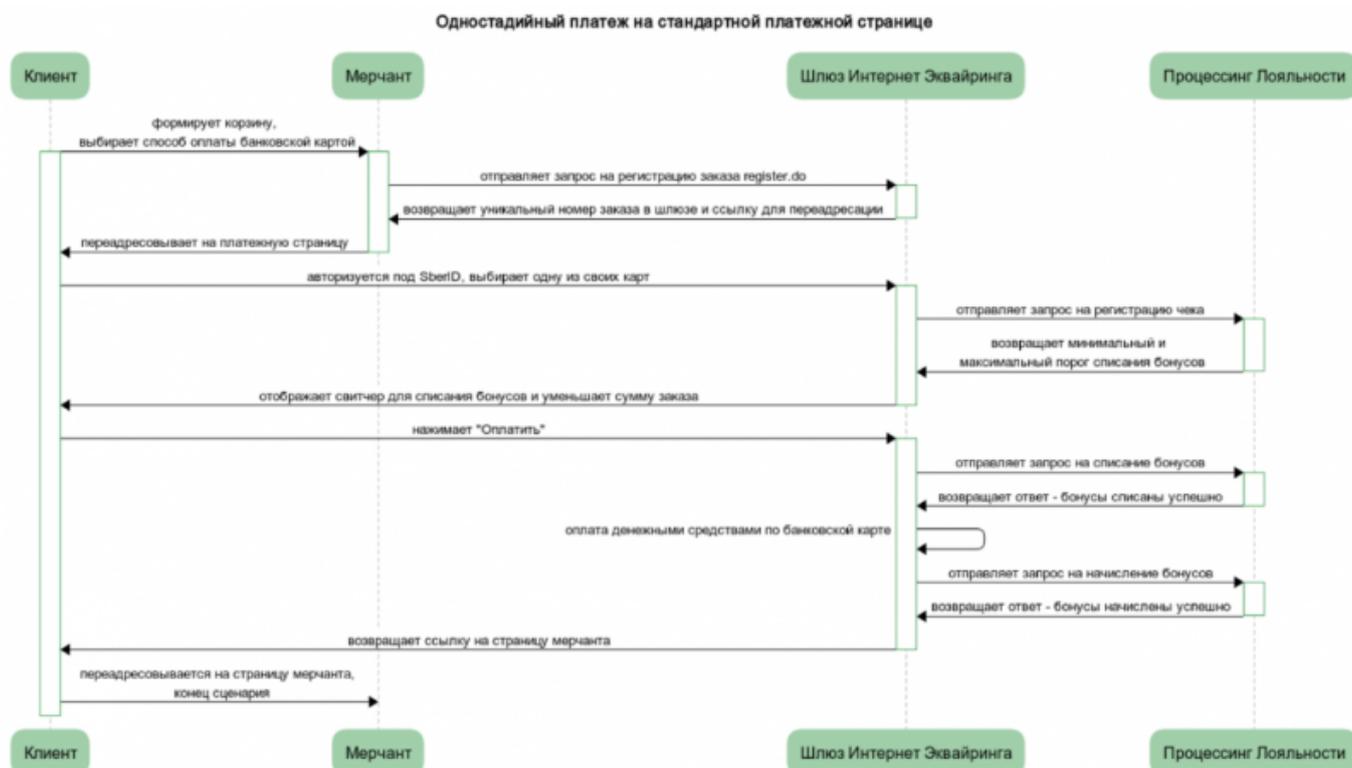


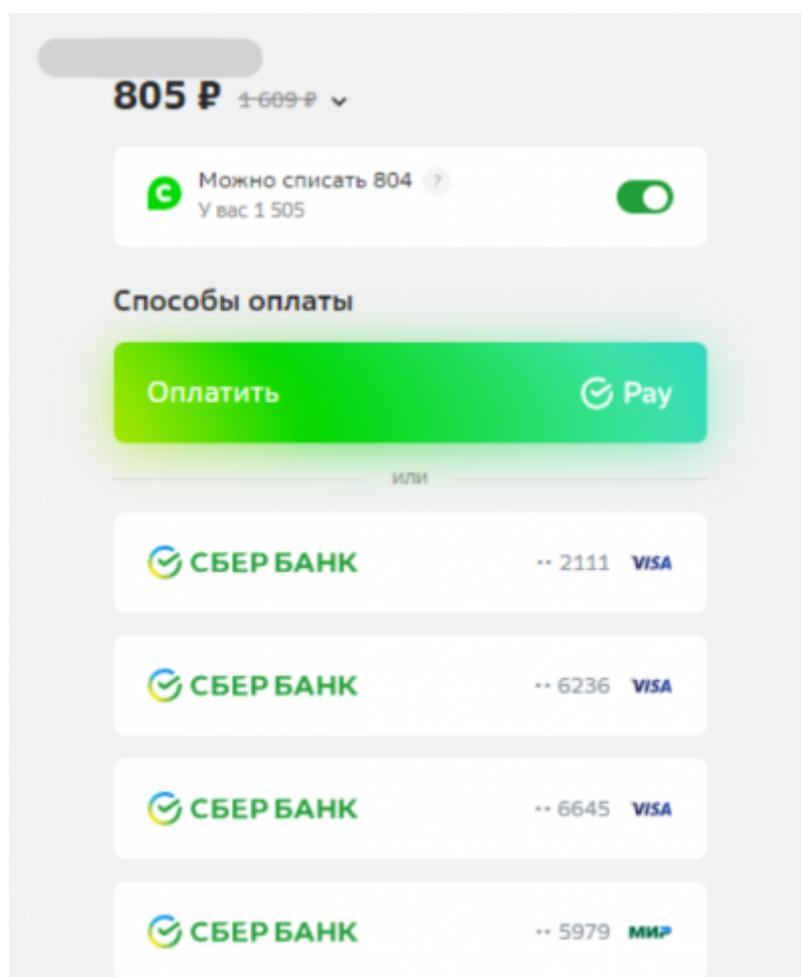
# Стандартная страница (свитчер) для одностадийных платежей



Шаг	Описание
1	<b>Клиент</b> формирует корзину, переходит на чекаут и выбирает способ оплаты банковской картой (оплата со СберСпасибо)
2	<b>Мерчант</b> отправляет в <b>Шлюз Интернет Эквайринга</b> (далее Шлюз) запрос на регистрацию заказа <a href="#">register.do</a> , передавая в нем номер заказа <code>orderId</code> , сумму в рублях <code>amount</code> и адрес, на который требуется перенаправить пользователя <code>returnURL</code>
3	<b>Шлюз</b> генерирует у себя и возвращает в ответ уникальный номер заказа <code>mdOrder</code> , записывает в него, переданные от мерчанта параметры и <code>formURL</code> - URL-адрес платёжной формы, на который нужно перенаправить браузер клиента.
4	<b>Мерчант</b> переадресовывает клиента на этот <code>formURL</code>
5	<b>Клиент</b> на платежной странице авторизуется под SberID или заполняет данные своей карты без авторизации в Sber ID. Рассмотрим сценарий с авторизацией под SberID <b>Примечание</b> Если покупка оплачена картой, участвующей в Программе Лояльности СберСпасибо, Платежный Шлюз передает сумму покупки в Процессинг Лояльности для последующего начисления бонусов. Списание бонусов без авторизации под SberID недоступно
6	<b>Шлюз</b> отправляет запрос на регистрацию чека в <b>Процессинг Лояльности (далее ПЛ)</b>
7	<b>ПЛ</b> возвращает минимальный и максимальный порог списания бонусов в рамках данного чека
8	<b>Шлюз</b> на платёжной странице отображает свитчер для оплаты бонусами. Сумма заказа при этом меняется в зависимости от того, в каком положении находится свитчер - списывать или не списывать бонусы. <b>Примечание:</b> На платежной странице по умолчанию отображается свитчер, выбранный в сторону оплаты бонусами
9	<b>Клиент</b> нажимает «Оплатить»

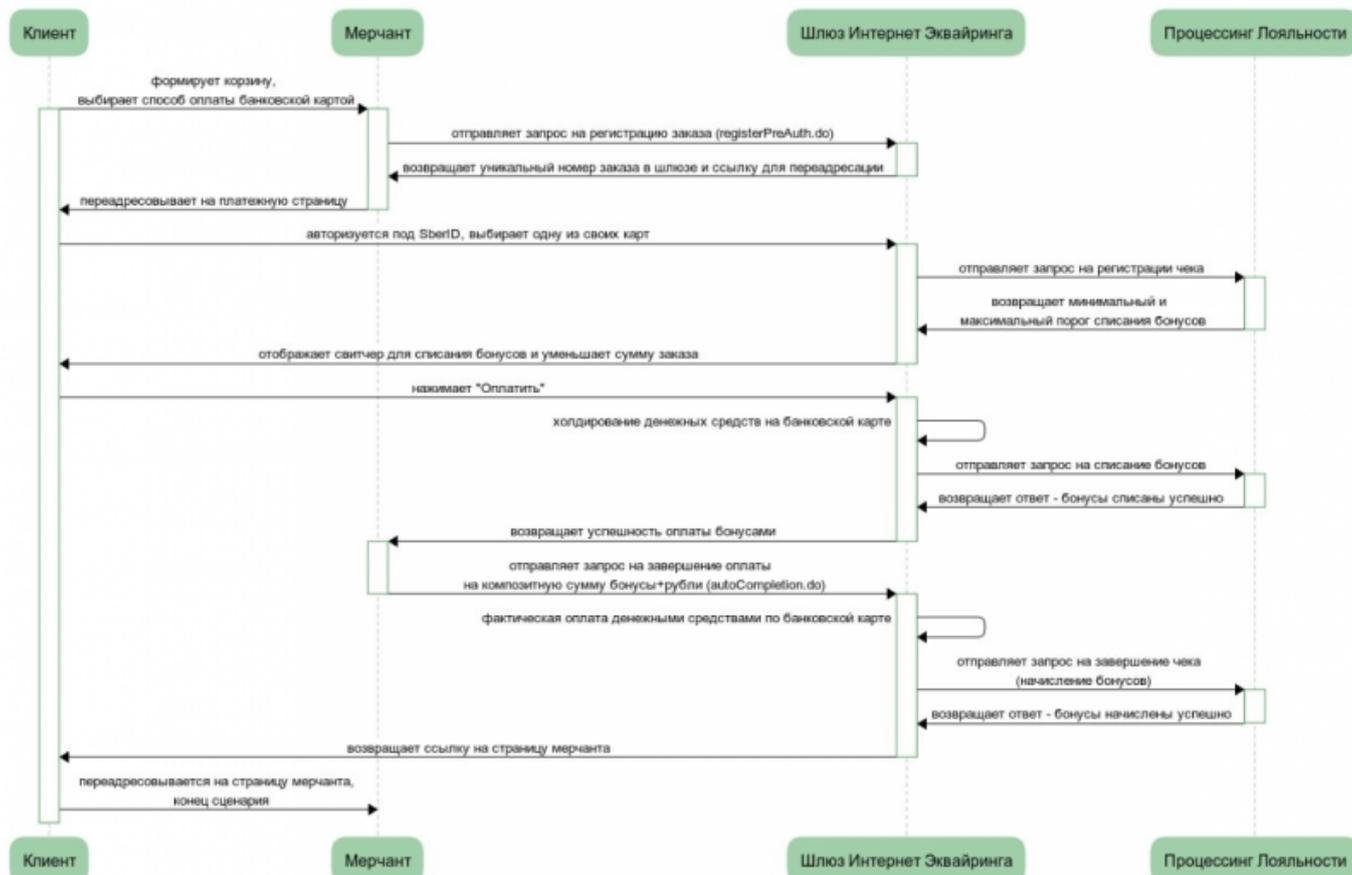
Шаг	Описание
10	<b>Шлюз</b> отправляет в ПЛ запрос на списание бонусов <b>Примечание:</b> Минимальная сумма оплаты по банковской карте составляет 1 рубль, если иное не оговорено правилами списания на стороне ПЛ. Если списать средства с карты не удалось, автоматически осуществляется отмена операции списания бонусов.
11	<b>ПЛ</b> проводит списание бонусов и возвращает в Шлюз результаты списания
12	<b>Шлюз</b> проводит списание рублевой части по банковской карте и отправляет запрос на начисление бонусов.
13	<b>ПЛ</b> проводит начисление бонусов и возвращает в <b>Шлюз</b> результаты начисления
14	<b>Шлюз</b> после проведения оплаты переадресует <b>Клиента</b> на страницу <b>Мерчанта</b> , указанный ранее при регистрации заказа мерчантом
15	<b>Мерчант</b> отображает результат оплаты <b>Клиенту</b>

### Пример:



### Стандартная платежная страница (свитчер) для двухстадийных платежей

Двухстадийный платеж на стандартной платежной странице



Шаг	Описание
1	<b>Клиент</b> формирует корзину, переходит на чекаут и выбирает способ оплаты банковской картой (оплата со СберСпасибо)
2	<b>Мерчант</b> отправляет запрос на предрегистрацию заказа запросом <a href="#">registerPreAuth.do</a> , передавая в нем номер заказа <code>orderNumber</code> , сумму в рублях <code>amount</code> и адрес, на который требуется перенаправить пользователя - <code>returnURL</code> , и опционально корзину товаров в параметре <code>orderBundle</code>
3	<b>Шлюз Интернет Эквайринга</b> (далее Шлюз) генерирует у себя и возвращает в ответ уникальный номер заказа <code>mdOrder</code> , записывает в него, переданные от мерчанта параметры и <code>formURL</code> - URL-адрес платёжной формы, на который нужно перенаправить браузер клиента
4	<b>Мерчант</b> переадресовывает клиента на этот <code>formURL</code>
5	<b>Клиент</b> на платежной странице авторизуется под SberID или заполняет данные своей карты без авторизации в Sber ID. Рассмотрим сценарий с авторизацией под SberID <b>Примечание</b> Если покупка оплачена картой, участвующей в Программе Лояльности СберСпасибо, Платежный Шлюз передает сумму покупки в Процессинг Лояльности для последующего начисления бонусов. Списание бонусов без авторизации под SberID недоступно
6	<b>Шлюз</b> отправляет запрос на регистрацию чека в <b>Процессинг Лояльности (далее ПЛ)</b>
7	<b>ПЛ</b> возвращает минимальный и максимальный порог списания бонусов в рамках данного чека
8	<b>Шлюз</b> на платёжной странице отображает свитчер для оплаты бонусами. Сумма заказа при этом меняется в зависимости от того, в каком положении находится свитчер - списывать или не списывать бонусы. <b>Примечание:</b> На платежной странице по умолчанию отображается свитчер, выбранный в сторону оплаты бонусами
9	<b>Клиент</b> нажимает «Оплатить»

Шаг	Описание
10	<b>Шлюз</b> отправляет в ПЛ запрос на списание бонусов <b>Примечание:</b> Минимальная сумма оплаты по банковской карте составляет 1 рубль, если иное не оговорено правилами списания на стороне ПЛ. Если списать средства с карты не удалось, автоматически осуществляется отмена операции списания бонусов.
11	<b>ПЛ</b> проводит списание бонусов и возвращает в <b>Шлюз</b> результаты списания
12	<b>Шлюз</b> возвращает <b>Мерчанту</b> успешность оплаты бонусами
13	<b>Мерчант</b> отправляет в <b>Шлюз</b> запрос <a href="#">autoCompletion.do</a> на завершение оплаты на композитную сумму с указанием конечной суммы оплаты бонусами и рублями
14	<b>Шлюз</b> производит окончательную оплату денежной части, отправляет в ПЛ запрос на завершение чека и проводится успешное начисление бонусов
14.1	Если при завершении оплаты, конечная сумма чека изменилась, то <b>Шлюз</b> делает запрос в сторону <b>ПЛ</b> для отмены предыдущего списания бонусов и снова направляет запрос в <b>ПЛ</b> на списание и начисление бонусов
15	<b>ПЛ</b> проводит успешное списание и начисление бонусов и возвращает ответ <b>Шлюзу</b>
16	<b>Шлюз</b> после проведения оплаты переадресует <b>Клиента</b> на страницу <b>Мерчанта</b> , указанный ранее при регистрации заказа мерчантом
17	<b>Мерчант</b> отображает результат оплаты <b>Клиенту</b>